

ArchiCafé KUBUS

Je ontwerp digitaal transformeren in Archicad

Dinsdag 16 november 2021

Tanja Beankens

BIM Product Specialist



KUBUS

Inhoud

Starten in Archicad -> enkele reminders

Volumestudie -> gereedschappen en add-ons

Ontwerpen -> varianten en samenwerken

Presenteren -> pimp the model



Starten in Archicad

Template / Work Environment

Story Settings

Story Settings

No.	Name	Elevation	Height to Next	
• 2	2e verdieping	600,00	300,00	☒
• 1	1e verdieping	300,00	300,00	☒
• 0	Gelijkvloers	0,00	300,00	☒
• -1	Fundering	-80,00	80,00	☒

Insert Above

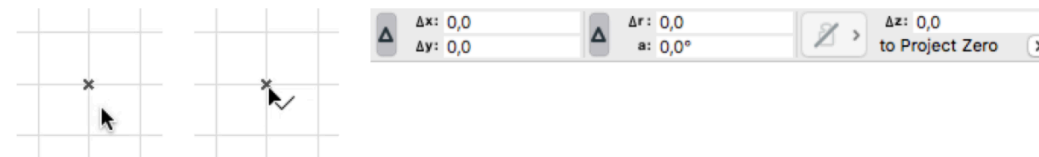
Insert Below

Delete Story

Cancel

OK

Absolute nulpunt



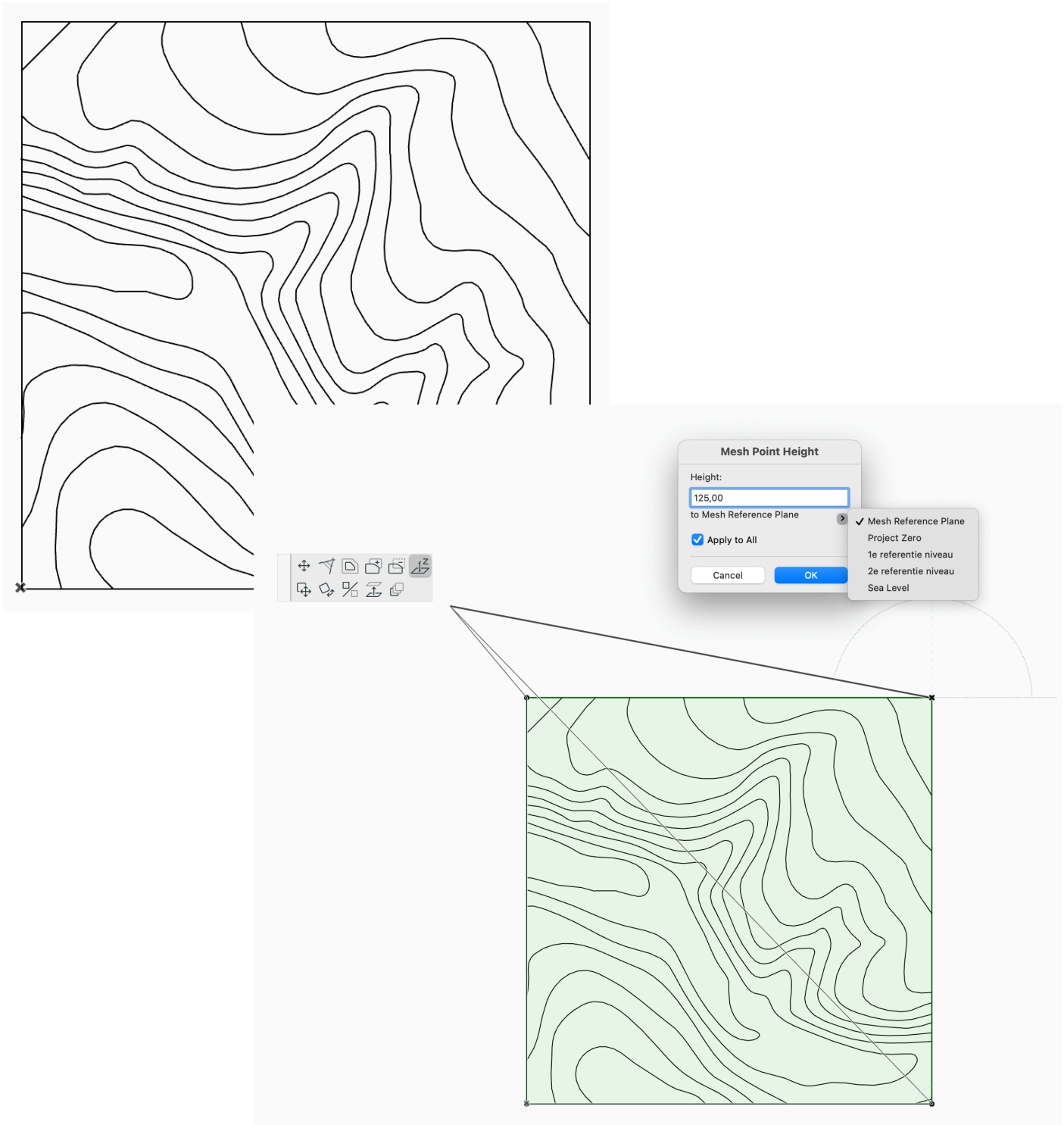
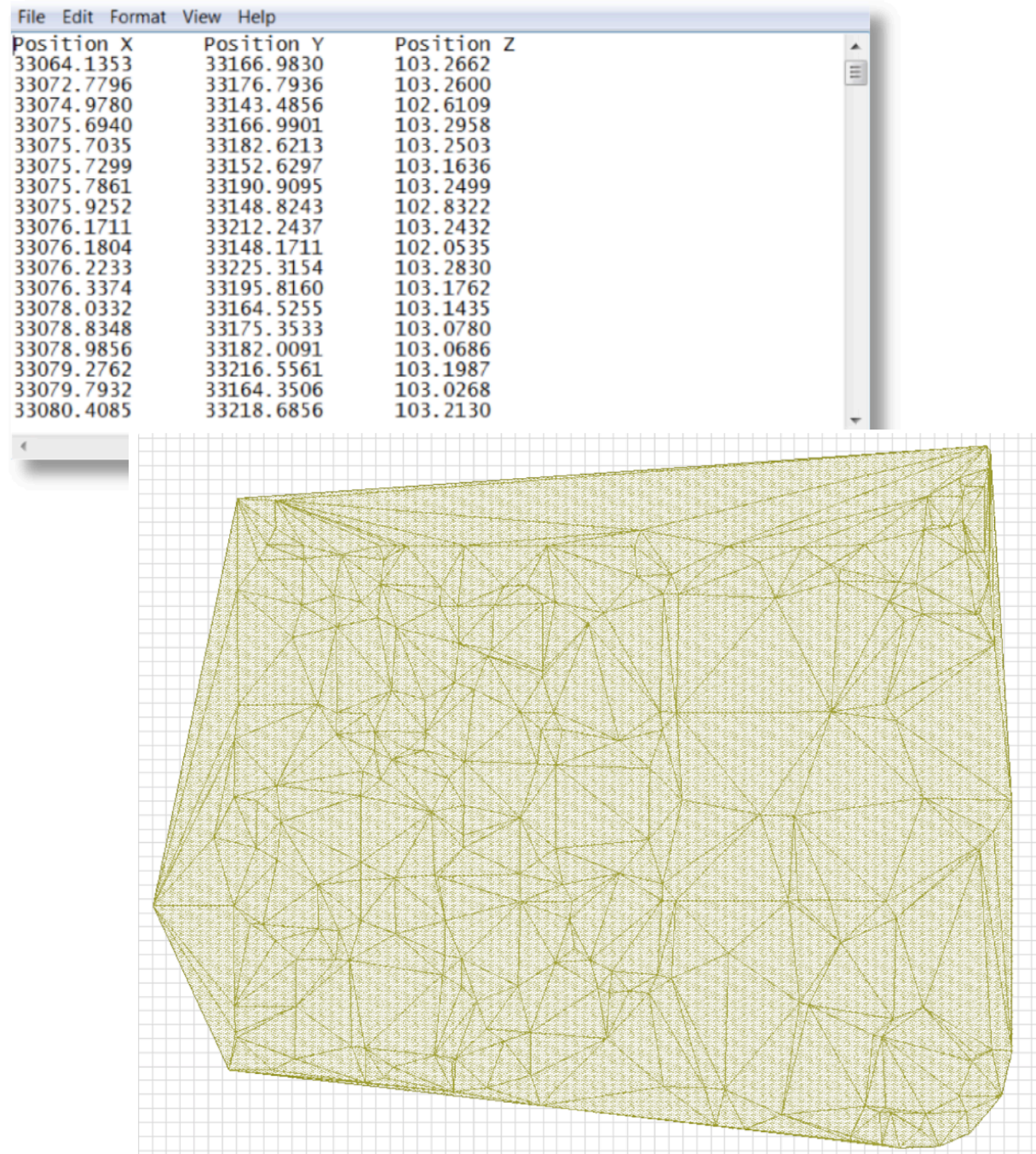
Orthogonaal modelleren (shift)



Volume/vormenstudie

Terreinen

XYZ/TXT import vs. DWG import



Vormen

Morph, Zone of Slab?

	Morph	Zone	Slab
Vormvrijheid	●	●	●
Aanpasbaarheid	●	●	●
Weergave in 3D	●	●	●
Weergave in grondplan	●	●	●
Weergave in snede	●	●	●
Oppervlakte en volume-berekening	●	●	●

Add-on

Programma van Eisen

Via programma van eisen automatisch verschillende zones in het model plaatsen. Dit als uitgangspunt om te valideren of het model aan de gevraagde inhoudseisen voldoet.

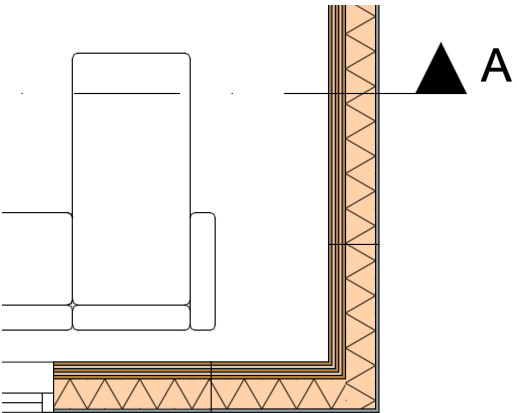
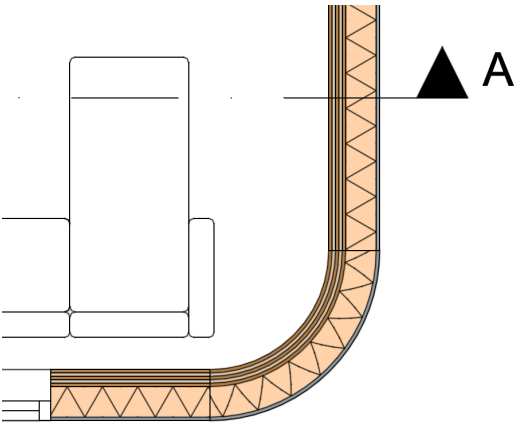
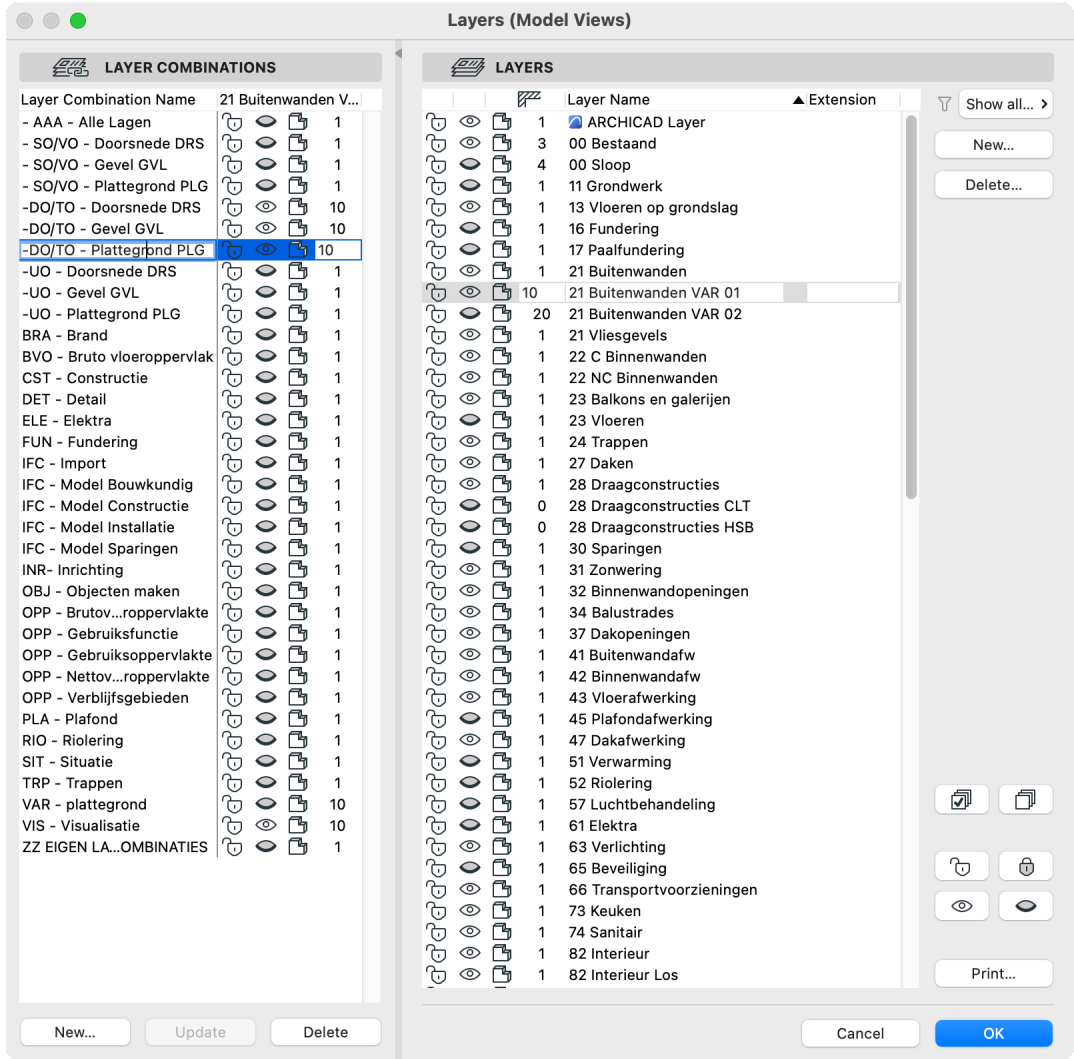
Eigenschap:	NUMMER	NAAM	OPPERVLAKTE	AANTAL	VERHOUDING BRUTO / NETTO	BREEDTE	HOOGTE	VERDIEPING	ZONE CATEGORIE	BEZETTING NORM	BEZETTING NORM (AANTAL PERSONEN)	BEZETTING NORM (AANTAL PERSONEN)
Vereiste:	Optioneel	Optioneel	VERPLICHT	Optioneel	Optioneel	Optioneel	Optioneel	Optioneel	Optioneel	Optioneel	Optioneel	Optioneel
Datatype:	Tekst	Tekst	Getal	Getal (geheel getal)	Getal	Getal	Getal	Getal (geheel getal)	Tekst	Getal	Getal (geheel getal)	Getal
Eenheid:			(m2)			(m)	(m)					
Default waarde:	Automatisch genummerd				Verhouding = 1	Vierkant	Verdiepingshoogte	Begane grond/gelijkvloers	Standaard zone categorie			
	-1.01	Kelder	40					-1	i Onbenoemde ruimte			
	0.01	Entree	9						b Verkeersruimte			
	0.02	Toilet	1,5			0,9			c Toiletruimte			
	0.03	MK	0,3						h Technische ruimte			
	0.04	Kantoor	15						a Verblijfsruimte			
	0.05	Bergkast	6						f Bergruimte			
	0.06	Woonkamer	60						a Verblijfsruimte			
	0.07	Keuken	15						a Verblijfsruimte			
	1.01	Overloop	10					1	b Verkeersruimte			
	1.02	Slaapkamer	15	4				1	a Verblijfsruimte			
	1.06	Badkamer	10					1	d Badruimte			
	1.07	Dakterras	10					1	l Buitenruimte			



Ontwerpen

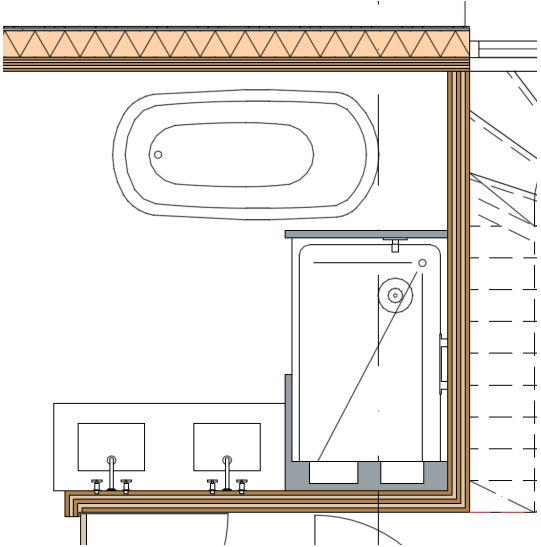
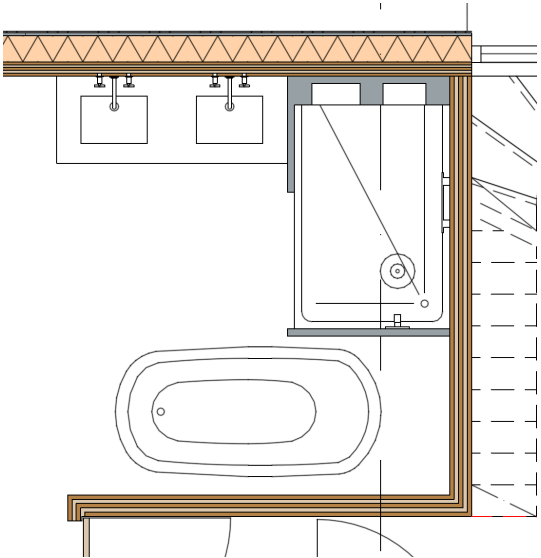
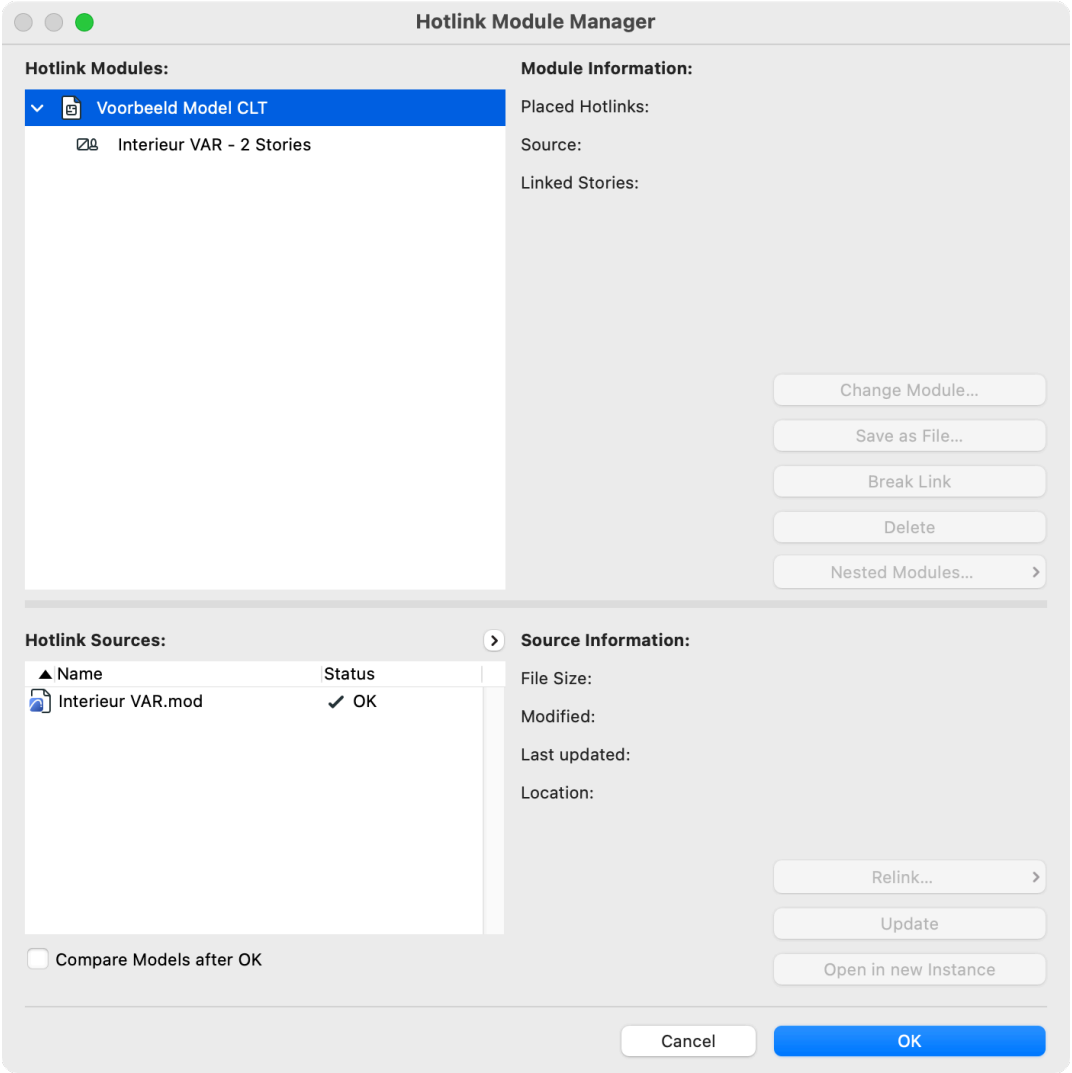
Varianten

Layers en Layercombinaties



Varianten

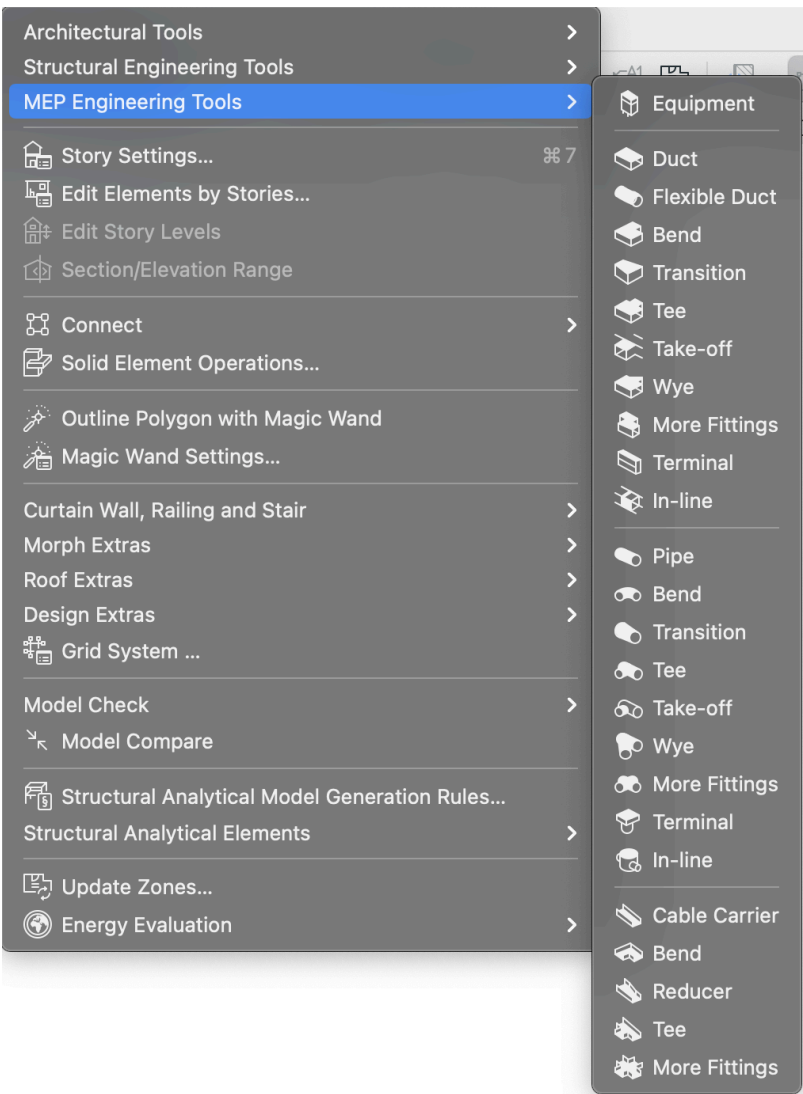
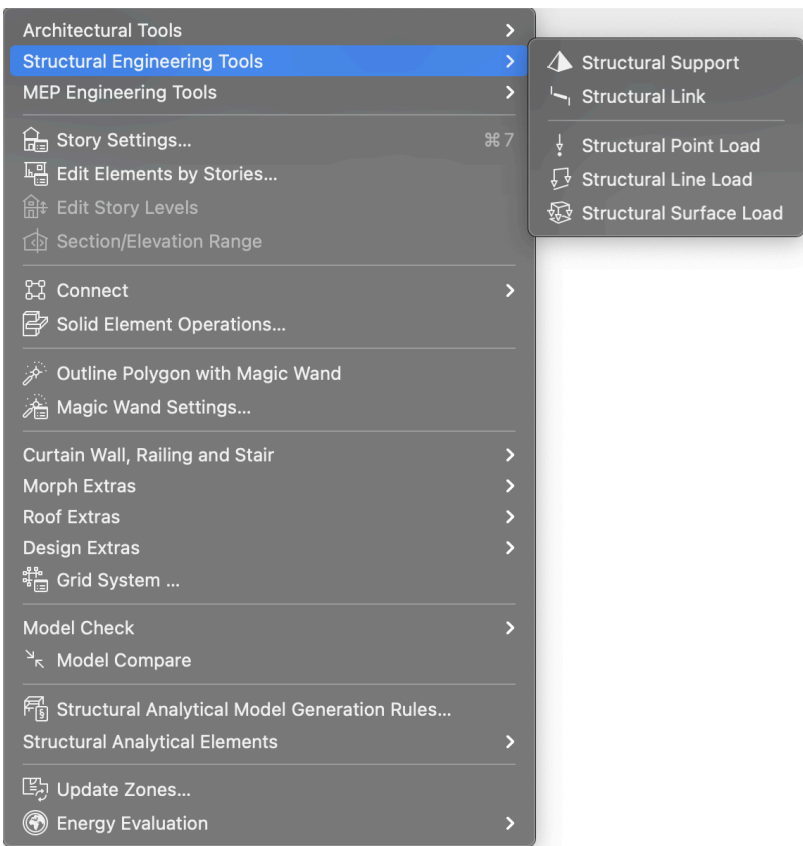
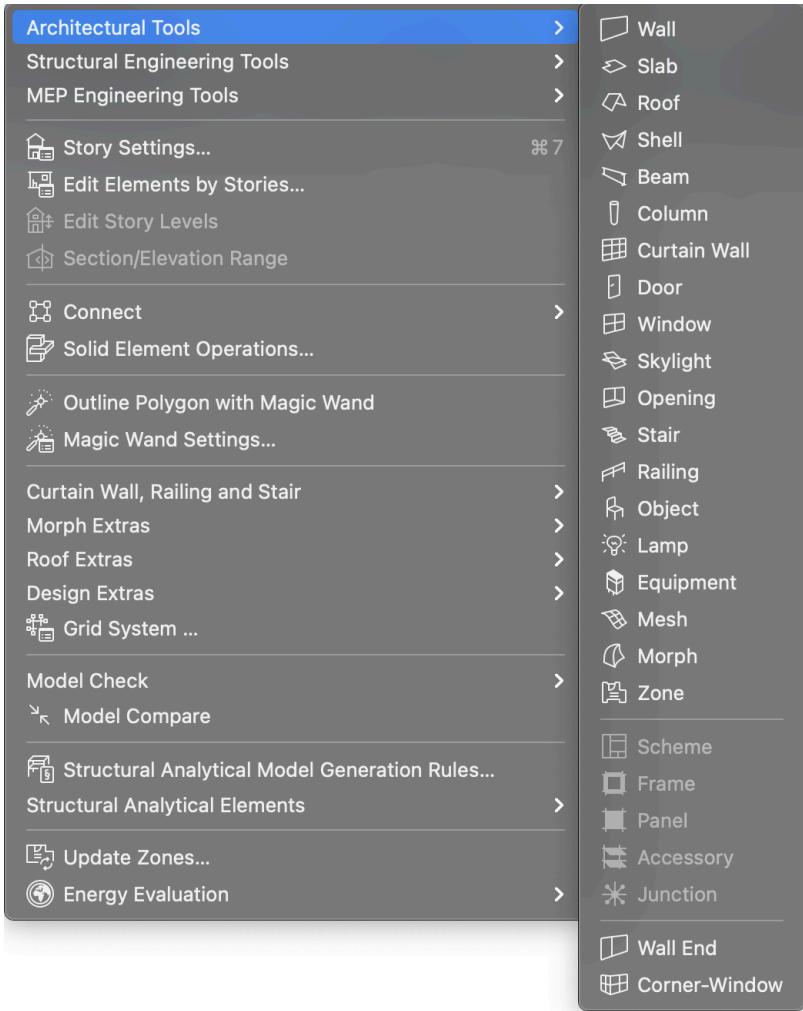
Modules



Samenwerken en uitwisselen

Interne samenwerking: Solo of Teamwork

Tools: Architectuur / Constructie / Installatie



Externe samenwerking:

SketchUp / Autocad / Revit /...



Presenteren

Presenteren

Aanzichten met texturen

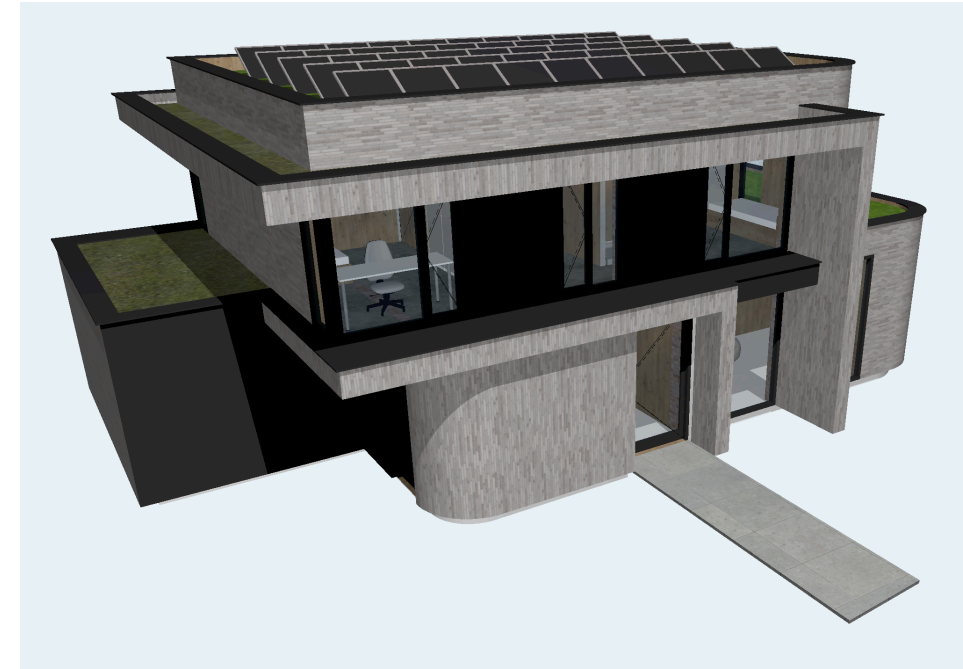
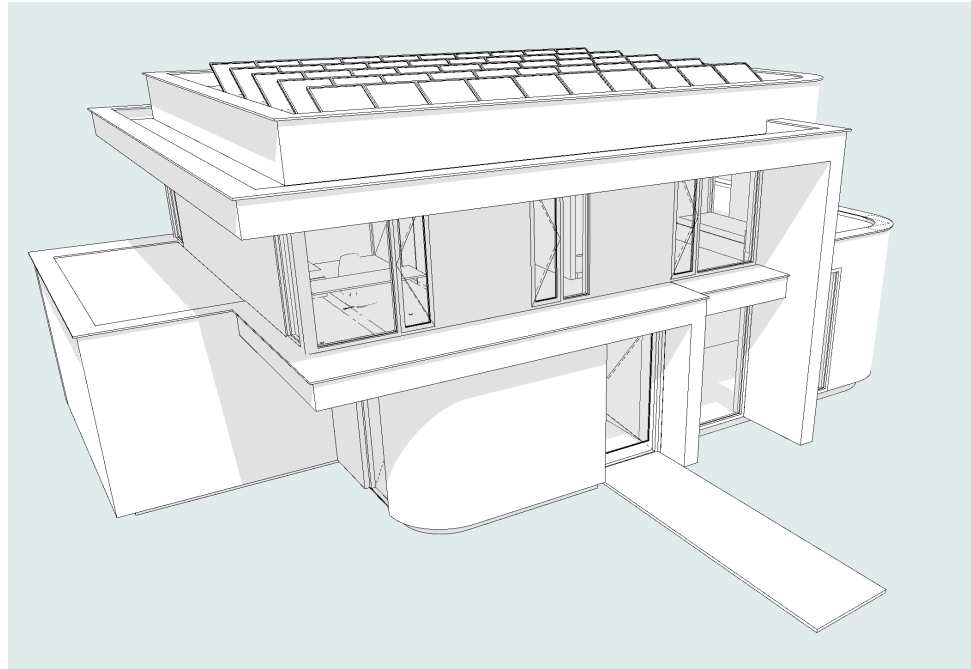


3D - cutaway / marquee / display



Presenteren

3D - 3D styles



3D - Graphic Override



Presenteren

BIMx





Upcoming

ArchiCafé - 18 november 2021
Archicad 25

WEBINAR

